**GDD - Pagina Única**

**(Título do jogo) -> Por definir**

**Plataforma:** Mobile Android e IOS

**Idade do público alvo:** 10 – 15 (público alvo)

**Classificação:** E

**Resumo da história do jogo:** Após o falecimento de seu pai, Bertha Benz incumbe-se de assumir a empresa de que seu pai tanto lutou edificar. Agora Bertha tem a grande responsabilidade/vontade de fazer com que a empresa (“nome da empresa”) continue crescendo e se expandindo. Ajude a Bertha a continuar fazendo as entregas e mantendo a fama da empresa de melhor distribuidora do mercado, com as entregas mais ágeis e Eficientes do mercado. Continue fazendo suas entregas no tempo correto e melhorando sua frota de carros/transportes, para que no futuro, torne-se uma empresa multinacional no mundo dos transportes.

**Esboço do jogo:** Os jogadores auxiliam no sonho de Bertha Benz (nome provisório da personagem principal da história) de fazer com que a empresa de seu falecido pai cresça, e para isso, os jogadores precisam ajuda-la a fazer completar suas tarefas diárias (missões) e aumentar a quantidade de clientes de sua empresa. Os jogadores deverão realizar as missões de acordo com cada tarefa/missão passada. A cada missão concluída, o jogador é recompensado com uma maior quantidade de moedas de acordo com seu desempenho na missão finalizada. Ao acumular uma determinada quantia em moedas, o jogador pode fazer upgrades em seu veículo para facilitar na execução de suas tarefas/missões.

**Características do jogo:**

* Jogo de exploração e aventura em realidade aumentada
* Possui características de coleta utilizando as características de grafos
* Possui os conceitos de computação
  + Problema da Mochila: buscar a melhor combinação de itens “mais valiosos” que caiba no carro utilizado pelo jogador; coletar a maior quantidade de moedas sem ultrapassar o máximo valor que pode ser coletado.
  + Caminho Mínimo: Chegar o mais rápido á um determinado ponto estipulado por cada missão do jogo, a cada ponto de passagem e com o valor dos “pesos” de cada ‘ponto’, o carro fica mais lento a cada incremento. O jogador deve chegar até o ponto antes do temo estipulado.
  + Caixeiro Viajante: percorrer todo o percurso da missão e retornar par o mesmo local de partida com a menor quantidade de movimentos.

**Jogos Semelhantes/concorrentes:**

* Train Taxi
* TotM
* Puzzle King – um traço
* House Paint