**GDD - Pagina Única**

**(Título do jogo) -> Por definir**

**Plataforma desejada:** Mobile: Android e IOS/ PC

**Idade do público alvo:** 18 – 22 (estudantes de computação)

**Classificação:** Livre

**Resumo da história do jogo:** Em uma época distante, havia um pequeno reino prospero e cheio de muitas riquezas chamado (GrafoLandia “nome provisorio”). Neste reino havia diversas vilas, vilarejos, casas grandes e pequenas, fazendas, diversos campos e estradas que ligavam todo o pequeno reino de GrafoLandia. Certo dia, foi notificado ao rei por um de seus mensageiros que um grupo de mercenários estavam a se apossar de suas estradas e vilas mais distantes, roubando as mercadorias e cargas de grande importância ao reino, sendo eles tesouros valiosos e pergaminhos contendo segredos sobre o reino que, em nenhuma hipótese, poderia parar em mãos erradas. Em uma situação deveras complicadas, o rei sempre pode contar com sua maior guerreira/heroína do seu reino, uma jovem valente e destemida em suas missões chamada Diana. O rei então pede a Diana, sua filha, que investigue e recupere os objetos que estão sendo furtados por este terrível grupo de mercenários. Diana então parte em sua missão, determinada a enfrentar qualquer desafio para manter a ordem em seu reino e enfrentar os perigos que os aguardam.

**Esboço do jogo:** O jogo se passa em um tempo remoto, mas precisamente em tempos medievais. O objetivo do jogo é proporcionar um ambiente virtual, engajador e divertido para o exercício de conceitos computacionais complexos utilizando jogos. O jogo é dividido em duas etapas distintas, em uma delas o jogador deve coletar os itens que foram furtados e espalhados pelo mundo jogo, e na outra fazer as devidas entregas/devoluções de acordo com a requisição do rei. Na primeira etapa o jogo consiste em uma jogos de aventura e ação em um jogo de plataforma 2D, onde o objetivo do jogador é combater os mercenários que estão a guardar os itens roubados e derrotar o chefe por trás dos delitos cometidos contra o reino. Na segunda etapa o jogo consiste em um jogo RPG 2D, onde o jogador deve realizar as entregas/tarefas atribuídas pelo rei

**Características do jogo:**

* Jogo possui características de ação, aventura e exploração, com características 2D em um cenário medieval com perspectiva para os cenários: plataforma e RPG 2D.
* O jogo possui suas características de design em pixel art, retomando o estilo dos jogos NES
* Possui os conceitos de computação
  + Problema da Mochila: buscar a melhor combinação de itens “mais valiosos” em que o jogador possa carregar sem ultrapassar a quantidade de itens no qual o mesmo possa levar.
  + Caminho Mínimo: Chegar o mais rápido á um determinado ponto estipulado por cada missão do jogo, a cada ponto de passagem e com o valor dos “pesos” de cada ‘ponto’, o carro fica mais lento a cada incremento. O jogador deve chegar até o ponto antes do temo estipulado.
  + Caixeiro Viajante: percorrer todo o percurso da missão e retornar par o mesmo local de partida com a menor quantidade de movimentos.

**Jogos Semelhantes/concorrentes:**

* Train Taxi
* Super Mario
* House Paint
* Cuphead
* Sword of Xolan
* HarvestMoon
* Zelda: Alink to the past
* Goof Troop